

2019 東吳第三屆 COSPLAY 大賽活動簡章

壹、主辦單位：東吳大學漫畫學社

貳、指導單位：東吳大學學生事務處群育暨美育中心

參、活動時間：108 年 12 月 14 日(六)下午一點至五點

肆、活動地點：東吳大學松怡廳(台北市士林區臨溪路 70 號·第二教研大樓 2 樓)

伍、活動緣起：

為與本校每年國際超級馬拉松盛事做一精彩結合，鼓勵努力堅持不懈的奮鬥精神，於 2017 辦理「第一屆 COSPLAY 大賽」與 2018「第二屆 COSPLAY 大賽暨攝影比賽」，由於辦理成效卓著，今年援例擴大辦理第三屆 COSPLAY 大賽。本屆漫畫學社將聘請國、內外專業的 COSER 來擔任比賽評審，並特邀 2018 年 COSPLAY 世界大賽冠軍 BANANA COSBOYS 雙人表演團體來擔任開幕嘉賓與國際交流，期待全台灣各大專院校學生及社會人士愛好 COSPLAY 的玩家一同來共襄盛舉。

陸、報名資格：

- 1、熱愛 COSPLAY 之民眾。
- 2、分為個人組及團體組(以舞台現場表演 3 人為限，不含舞台協助人員。)報名只限參加一組，兩組共計 30 組。

柒、比賽暨報名方式：

一、初選：

- 1、報名時間：即日起至 108 年 10 月 31 日線上填寫 Google 報名表單。
- 2、報名同時
 - (1)上傳過去曾扮演角色之照片一張，jpg 檔 300 萬畫素以上。
 - (2)填寫角色介紹 200 字。
 - (3)上傳【附件一、參賽者同意書】。(請自行列印後簽名，掃描或拍照上傳)
- 3、入選名單公布：108 年 11 月 6 日網路公告名單

二、決賽：

- 1、入選參賽者須準備 3 分鐘之演出，以扮演之角色走秀、舞台才藝演出、歌唱、戲劇…等展現 COSPLAY 角色個人魅力，代表選拔不限定動漫、電影、小說、原創、布袋戲…作品。入選參賽者演出若有需配樂播放，須提前於 108 年 12 月 5 日前寄至(scucc106@gmail.com):信件主旨「2019 東吳第三屆 COSPLAY

大賽-(參賽者暱稱)-比賽配樂」，配樂檔案限定 MP3 檔案類型，現場恕不接受手機傳輸配樂檔案。

- 2、參賽者決賽日請準備隨身碟存取 MP3 之配樂備份。
- 3、參賽者決賽扮演角色文字介紹 200 字請與配樂檔同時寄出。
- 3、參賽者需備身分證以備當日得獎時填寫領據提領獎金之用。
- 4、報到時間：108 年 12 月 14 日 12:30 於松怡廳

捌、評分方式：

本賽將採評審評分制，依照下列要點評分，於比賽結束評審講評時公佈得獎名單。

- 一、角色重現度加服裝設計。(40%)
- 二、舞台臺風，表演效果。(50%)
- 三、符合本屆東吳超馬永不放棄之核心價值(10%)

玖、比賽獎勵：

個人組獎項	獎金
第一名	10,000 元
第二名	8,000 元
第三名	5,000 元
優選二名	1,500 元

團體組獎項	獎金
第一名	20,000 元
第二名	10,000 元
第三名	6,000 元
優選二名	2,000 元

參加獎(30 組)

拾、其他備註：

- 一、參賽者需依主辦單位規定時間內提供比賽時的配樂，音樂長度限 3 分鐘之內，表演超過 3 分鐘者，評審老師給予扣分。
- 二、比賽當日未能準時報到者，視為棄權。
- 三、比賽早上 9 點開放愛徒樓（C 棟）二樓給比賽 COSER 換服裝。
- 四、表演順序基本上將依照亂數抽籤，但若有同角色連續表演的情況，會進行順序調整。
- 五、報名前請確認是否可出席。
- 六、報名資料請確實填寫，若有填寫錯誤或聯絡不到本人情形將視為無效報名。

拾壹、比賽章程：

- 一、比賽中配置五名評審，名次皆由五位評審全權決定。
- 二、現場配置六名工作人員，協助比賽項目的掌控。
- 三、比賽中如有任何突發事故，請立即連絡工作人員進行處理。
- 四、請務必遵守比賽的賽程時間，準時到比賽場地進行檢錄，如超過檢錄十分鐘則是為該比賽組放棄比賽。
- 五、比賽中請勿做出任何會影響台上表演者以及評審判決的行為，如有此情況則立即取消比賽資格。
- 六、由於場地限制，比賽禁止使用 噴水、火等危險道具或設備。
- 七、參加比賽及必須保證所有填寫或提出之資料均正確，且未冒用或盜用任何第三人之資料或智慧財產權。如有不實或不正確之情事，將被取消參加資格；如為得獎者，則取消得獎資格，主辦單位不負任何責任，且如有致損害於活動承辦及執行單位或任何第三人，參加者應付一切民刑事責任。
- 八、凡參與活動者，視為同意遵守本活動辦法，如有未盡事宜，悉依主辦單位之規定。主辦單位得自行增訂、修改、刪除或終止活動內容及獎項等細節之權利，無需進行事先通知或取得參加者的同意。修改或變更後的活動內容及獎項等條款若在網頁上公布，即有效替代先前本次活動網站與參加者的活動內容及獎項等條款或協議。參加者應隨時查閱最新版之活動內容條款，若參加者不接受本次活動網站於任何時間對本活動內容條款修改或變更後的結果，視為參加者放棄其參加資格。

拾貳、相關網址：

- 一、報名表單：

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSehOKjPkWDldWC46kAeZYNWrcCaAekTtml2faJOK6c9CenadQ/viewform?fbzx=-5374714731949812264>

- 二、「2019 東吳第三屆 COSPLAY 大賽」FB 紛絲專頁

https://www.facebook.com/scucc.cosplay/?epa=SEARCH_BOX

- 三、東吳大學群育暨美育中心官網 <http://www.scu.edu.tw/extracur/>

拾參、活動聯絡人：

- 一、東吳大學漫畫學社 scucc106@gmail.com
- 二、東吳大學學生事務處群育暨美育中心 賴原先生 02-2881-9471#7406
laiyuan@scu.edu.tw

【附件一】參賽者同意書

【2019 東吳第三屆 COSPLAY 大賽活動】參賽者同意書

編號：_____（由主辦單位填寫）

本人 _____ 為【2019 東吳第三屆 COSPLAY 大賽活動】參賽者，同意本活動報名簡章之各項內容規定，並授與主辦單位以下的相關權利：

1. 傳播、宣傳的權利

主辦單位為了推廣本活動之後續宣傳效應，同意使用參賽作品於複製、發送、廣告、放映、廣播以及網際網路任何傳播相關媒體活動的公開播送權利時，不需支付任何費用。

2. 參賽作品著作權

A、活動參賽者之參賽用之照片、影像或聲音，其當事人肖像權仍屬於參賽者本人，主辦單位不得以參賽設計成品以外之形式使用或牟利。

B、為方便參賽者作品推廣的前提下，參賽者同意將參賽作品之照片、影像或聲音，委由主辦單位建檔，並留存資料方便管理與使用。

C、經主辦單位彙整後的參賽作品之文字、影音、網路文字與影片或其它各類型式的著作成品，其著作人均為本次主辦單位，就該著作物享有完整之著作權，但主辦單位欲於使用於超越本活動業務領域時，須經由參賽者同意，如有商業行為，其報酬優先交由主辦單位另行協議之。

3. 參賽者的責任與義務

A. 如果發現參賽作品之照片非本人或是盜用他人拍攝之影像者，主辦單位有權進行處置，並可取消參賽資格，如有造成第三者的損失，該名參賽者須自行負責。

B. 本活動所有得獎者，同意授權參賽照片或影像之肖像權給「東吳大學，做為配合本次活動及未來類似活動宣傳使用。

請注意：所有參賽繳交資料及照片，將不會退還給參賽者，請自行備份。

●敬請未成年參賽者之家長務必關照活動期間之行為及交通安全，特此敘明告知，並祈諒察。

立同意書人簽章：_____

監護人簽章：_____（未滿十八歲須增加監護人簽名）

身分證字號：_____

中華民國 _____ 年 _____ 月 _____ 日